

**FACULDADE MINAS GERAIS
CURSO DE PROCESSOS GERENCIAIS**

GUSTAVO SILVA GONÇALVES

PROJETO TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

BELO HORIZONTE

2020

GUSTAVO SILVA GONÇALVES

PROJETO E-NANNY

**Trabalho de Conclusão de Curso
apresentado ao Processos Gerenciais
da Faculdade Minas Gerais, como
requisito parcial para obtenção do grau
de Tecnólogo em Processos
Gerenciais.**

**Orientador: Carlos Henrique de Passos
Mairink**

BELO HORIZONTE

2020

GUSTAVO SILVA GONÇALVES

PROJETO E-NANNY

Trabalho de Conclusão de Curso apresentado ao Processos Gerenciais da Faculdade Minas Gerais, como requisito parcial para obtenção do grau de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas.

Aprovado em xx de xxxx de 2020.

BANCA EXAMINADORA

**PROF. CARLOS HENRIQUE PASSOS
MAIRINK**

FACULDADE MINAS GERAIS

ORIENTADOR

**PROF. CARLOS HENRIQUE PASSOS
MAIRINK**

FACULDADE MINAS GERAIS

Dedico este trabalho a Deus e minha família, razão de minha existência.

AGRADECIMENTOS

Agradeço a todos que de alguma forma participaram desta conquista:

Primeiramente a Deus, que me presenteou com absolutamente tudo que tenho.

Meus pais que fizeram tudo o que puderam, da melhor forma como puderam para que eu chegasse até aqui.

Minha esposa Jessica Verly que incansavelmente me motivou, acompanhou e é a grande responsável por esta conclusão. Eu te amo princesa.

Ao orientador Prof. Carlos Henrique Passos Mairink com seu nobre dom de ensino e didática nos guiou por mais este grande passo.

Ao senhor José Carlos, que consegue enxergar em cada aluno um ser humano, e que proporcionou as melhores condições possíveis para realização deste grande sonho que é finalizar este curso.

“Feliz aquele que transfere o que sabe e aprende o que ensina.”

Cora Coralina

RESUMO

Utilizando a tecnologia que tanto cresceu nos últimos anos e passou a fazer parte integrante da vida de todo ser humano, apresentaremos uma solução combinada entre hardware e software para auxiliar tutores de crianças em seu monitoramento. Não apenas tornar a vida dos tutores mais fácil e prática, mas com o intuito principal de salvar vidas, de crianças (até mesmo de adultos incapazes) o projeto e-Nanny destina-se a todos aqueles que de alguma forma tem responsabilidade sobre a vida de alguém que ama.

Palavras-Chaves: Aplicativo; Segurança; Crianças; Carro; Vida.

ABSTRACT

Using the technology that has grown so much in recent years and has become an integral part of the life of every human being, we will present a combined solution between hardware and software to assist guardians of children in their monitoring. Not only to make tutors' lives easier and more practical, but with the main purpose of saving lives for children (even for disabled adults) the e-Nanny project is aimed at all those who in some way have responsibility for life of someone who loves.

Key words: Application; Safety; Children; Car; Life.

LISTA DE SIGLAS

APP: *Application* / Aplicativo;

eSIM: *Electronic Simcard*/ Chip de celular eletrônico

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	12
1.1. INTRODUÇÃO	12
1.2. JUSTIFICATIVA.....	13
1.3. PROBLEMA / SOLUÇÃO PROPOSTA.....	14
1.4. OBJETIVO GERAL	15
1.5. OBJETIVOS ESPECÍFICOS	15
2. METAS	16
3. VANTAGENS COMPETITIVAS	17
4. ESCOPO DO PRODUTO	18
4.1. Escopo do Projeto	18
5. PREMISSAS/RESTRIÇÕES	19
5.1. Premissas	19
5.2. Restrições	20
6. METODOLOGIA.....	20
7. ORGANIZAÇÃO DO PROJETO.....	21
7.1. Equipe	23
7.2. Entregas e critério de aceitação	23
7.3. Listas de riscos	24
7.4. Fontes de Recursos Financeiros	24
7.5. Relação dos recursos necessários	24
7.6. Cronograma execução	25
7.7. Fluxo de caixa	25
7.8. Licenciamento de tecnologia	26
7.9. Análise de viabilidade	26
8. REFERÊNCIAS.....	26

1. INTRODUÇÃO

1.1. INTRODUÇÃO

Vivemos em uma época em que nunca fomos tão multitarefas. Se antigamente nosso dia a dia tinha um cronograma quase que imutável, hoje vivemos em função das diversas atividades do dia a dia como trabalho, escola, afazeres domésticos etc. E estas atividades normalmente são feitas de acordo com nossa disponibilidade nas próximas horas, além de termos que nos encaixar em nas agendas de outras pessoas.

Todo esse dinamismo pode nos levar a cometer deslizes que nem nos nossos piores sonhos e julgamentos pensamos que poderia acontecer.

Ir ao supermercado por exemplo com nossos filhos. Isso é uma das coisas mais comuns e corriqueiras na vida das famílias. Entretanto uma simples atividade como essa, aliada a correria do dia a dia pode esconder um perigo muito mais próximo do que se possa imaginar. Esquecer o bebê na cadeirinha dentro do carro por exemplo.

Por pior que possa parecer essa situação, ela é muito recorrente e acredite, não se trata apenas de negligência.

Buscando uma solução simples, eficaz e que salve vidas orgulhosamente apresentamos o projeto *e-Nanny*.

Aliando a tecnologia atualmente disponível em dispositivos móveis e hardwares desenvolvidos com esta única funcionalidade a *e-Nanny* pode tornar-se uma grande aliada na árdua tarefa de cuidar daqueles que mais amamos e na mesma proporção mais dependem de nós.

Esperamos que a solução apresentada não apenas seja benéfica para os pais e tutores no monitoramento de seus filhos e/ou dependentes incapazes, mas que cumpra o papel maior ao qual foi desenhado: o de salvar vidas!

1.2. JUSTIFICATIVA

O projeto *e-Nanny* surgiu com um objetivo principal: salvar vidas.

De tempos em tempos nos deparamos com alguma notícia de que uma criança, normalmente bebês, foram esquecidos dentro do carro por seus pais/tutores e infelizmente vieram a óbito.

Infelizmente no Brasil não temos estes números, mas isso não é uma situação que acontece apenas em nosso país. O fato de não termos contabilizado, não quer dizer que não acontece e não importa, muito pelo contrário.

De acordo com estudos realizados nos Estados Unidos, aproximadamente cerca de 50 crianças morrem por ano de insolação.

São números que chocam, ao pensar que estas vidas poderiam ter sido salvas com tecnologia já disponível e relativamente de fácil alcance por parte da população em geral.

Imagine a diferença que o investimento nesta solução faz para a vida não só das crianças, mas também para a vida dos adultos que possam ter passado por tal situação. O impacto negativo na vida das pessoas de uma família que passa por essa situação é imenso a ponto de afetar diversas áreas da vida dos envolvidos.

Os benefícios da solução são enormes e podem ser considerados os diretos, como na vida das crianças que não mais serão deixadas dentro dos veículos, quanto na vida dos adultos que cuidam e amam essas crianças.

1.3. PROBLEMA / SOLUÇÃO PROPOSTA

Esquecimentos de bebês nos carros hoje em dia são mais comuns do que imaginamos. E acreditem, nada distante da nossa realidade.

Você pode se perguntar: “Mas como alguém pode esquecer uma criança dentro de um carro? Eu JAMAIS faria isso”. E este pensamento faz todo sentido, uma vez que é uma circunstância que poderia ter sido facilmente evitada.

Porém a realidade é que isso pode acontecer com qualquer pessoa. Não se trata de negligência, mas sim de uma série de fatores que influenciam nossas ações no cotidiano. Até mesmo se seu sono não está em dia pode influenciar numa fatalidade destas.

Uma pesquisa em andamento coordenada pelo professor David Diamond da Universidade do Sul da Califórnia nos Estados Unidos reconhece que na grande maioria dos casos de esquecimento de crianças em carros que levaram ao óbito, os elementos ‘negligência’ e ‘indiferença’ não foram encontrados.

Em sua pesquisa, o professor David relata que sua conclusão é uma questão neurobiológica e cognitiva.

Imagina que nosso cérebro possua dois tipos de memórias diferentes. Um chamado Memória de Hábito e outro chamado Memória Prospectiva.

A Memória de Hábito é o conjunto de atividades de memória de coisas que coisas que fazemos habitualmente, o famoso “no automático”.

Já a Memória Prospectiva é o conjunto de atividades que exigem planejamento e execução no futuro, ou seja, aquilo que não faz parte do habitual.

Nosso cérebro vive em uma constante batalha entre essas duas classes de memórias. E nessa batalha, quem leva a melhor é a Memória Habitual.

O resultado dessa batalha, quando envolve vidas, ainda mais de bebês pode ser catastrófico. Não apenas para os envolvidos, mas a vista da sociedade isso pode se tornar um problema imenso. Em alguns casos, pessoas já sofreram tentativa de linchamento pelos civis que acompanhavam todo o drama.

Sabemos que para trazer a solução de um problema, primeiro precisamos entender perfeitamente o problema em questão para só então trazer a solução que se adeque a este problema.

Com o estudo do Professor David Diamond, temos a justificativa do porquê destes eventos acontecerem mais do que o esperado e o devido. Com essa informação em mãos, temos mais do que suficiente para trazer uma solução eficiente e que pode reduzir e até mesmo zerar os eventos de esquecimento de bebês.

1.4. OBJETIVO GERAL

O projeto *e-Nanny* visa contribuir com a sociedade e seus núcleos familiares de modo que possa fazer a diferença entre a vida e a morte.

Mudar o destino de pessoas, fazer real diferença na vida de pais e crianças, porém, não se limitando apenas a pais e suas crianças, mas também a tutores e dependentes.

Reduzir o número de mortes de crianças por insolação por esquecimento dos tutores com uma medida simples e eficaz.

Consequentemente reduzir o número de experiências traumáticas em famílias, evitando possíveis traumas posteriores e melhorando a qualidade de vida das pessoas.

1.5. OBJETIVOS ESPECÍFICOS

Com a solução *e-Nanny* podemos trazer um maior controle dos pais e tutores sob seus filhos e dependentes.

Imagine a situação em que um pai sai para fazer compras com seu filho na cadeirinha no banco de trás do seu carro.

Após fazer as compras, o pai precisa ir de encontro a um cliente para fechar um negócio.

O pai estaciona o carro no estacionamento do supermercado e pega a lista de compras, celular, carteira e vai buscar um carinho de compras.

Neste momento notamos que o pai esqueceu seu filho dentro do carro, pois o bebê poderia até mesmo estar dormindo. Note que a memória habitual do pai não tem ainda como elemento retirar o bebê da cadeirinha.

No momento em que o pai se afasta da criança por 5 metros, seu celular começa a vibrar e tocar com uma mensagem indicando que ele se afastou do bebê.

Isso seria possível graças a um dispositivo preso ao pulso do bebê, como um *smartwatch* equipado com *bluetooth*, *GPS*, *NFC* e um *eSim*. Caso o pai não desligue o aviso e volte a se aproximar do bebê, tocando seu celular no dispositivo e fazendo um *check-in* através da tecnologia *NFC* o dispositivo de pulseira do bebê envia um *SMS* imediatamente a dois contatos de emergência pré-definidos com horário e geolocalização.

Note que o objetivo não é apenas oferecer um lembrete aos tutores de que se afastaram de seus dependentes, mas sim de acompanhamento do dependente, garantindo o seu bem estar em qualquer situação em que seu tutor possa estar longe ou mesmo de alguma forma impossibilitado (um mal súbito por exemplo, acidentes de carro ou até mesmo um assalto/sequestro).

2. METAS

A fim de atingir os objetivos, como redução ou até mesmo eliminação de incidentes de mortes de bebês por insolação esquecidos nos carros definiremos a seguir as seguintes metas:

Primeiro ano: inserir a solução em 10% do mercado disponível (Considerando mercado disponível: famílias que tenham bebês de até 5 anos de idade).

Segundo ano: inserir a solução em 30% do mercado disponível (Considerando mercado disponível: famílias que tenham bebês de até 5 anos de idade). Evitando 70% dos casos de óbitos proporcionalmente ao mercado inserido.

Terceiro ano: inserir a solução em 50% do mercado disponível (Considerando mercado disponível: famílias que tenham bebês de até 5 anos de idade). Evitando 90% dos casos de óbitos proporcionalmente ao mercado inserido.

3. VANTAGENS COMPETITIVAS

Hoje existem poucas soluções no mercado que podem auxiliar os tutores a não esquecerem seus dependentes dentro do carro.

Podemos citar o aplicativo *Waze* por exemplo. Existe uma funcionalidade que quando ativada, emite um sinal para o motorista assim que ele finaliza um percurso, para não esquecer o bebê dentro do carro.

Outra solução é o aplicativo americano *Kars4Kids* que notifica o motorista, de forma parecida como faz o *Waze*, porém a *Kars4Kids* utiliza-se da conexão *bluetooth* do dispositivo dos pais com o carro.

A fabricante *Hyundai* por sua vez prometeu para o ano de 2019 que seus carros teriam sensores nos bancos traseiros que indicariam se existe uma cadeirinha e emitira sinais sonoros no veículo para alertar os pais a olharem para o banco traseiro e pegarem seus bebês.

Note que as duas primeiras soluções são limitadas ao percurso, mapa de viagem e do celular do tutor estar conectado via *bluetooth* no veículo. Enquanto a terceira via ainda está em desenvolvimento e não tem previsão de disponibilidade aos usuários.

A solução e-Nanny conta como diferencial o dispositivo de monitoramento dos bebês estar o tempo todo no bebê, podendo inclusive mandar sinais vitais para o dispositivo receptor. Tudo isso sem nenhuma necessidade de utilizar outros aplicativos e ou conexão *bluetooth* com o carro.

Outro diferencial são as tecnologias de NFC e do eSim que fazer o check-in do responsável ao toque dos dispositivos (emissores e receptores), fazendo com que seja obrigatória a aproximação de tutor e dependente, evitando o famoso “ignorar” o alerta.

O sistema *e-Nanny* também conta como diferencial a tecnologia *eSim* que permite que seja enviado os dados para qualquer celular e não apenas o que está pareado com o do responsável um SMS de alerta para qualquer contato pré-definido.

Isso traz a solução a um outro nível, se mostrando uma ferramenta poderosíssima no monitoramento e bem estar do bebê ou dependente.

4. ESCOPO DO PRODUTO

A solução *e-Nanny* envolve um dispositivo emissor de informações que deverá estar afixado no pulso do dependente, como um *smartwatch*

Este dispositivo terá um display simples o qual terá três ícones disponíveis (com o intuito de utilizar o mínimo de bateria possível) que serão os ícones de pareamento *bluetooth*, sinal de intensidade de rede de celular e um indicador de bateria.

O dispositivo contará com chips de tecnologia *bluetooth*, *GPS*, *NFC* e *eSim* para comunicação com o dispositivo receptor e outros dispositivos pré-definidos.

O dispositivo principal deverá ser confeccionado em material antialérgico e ter dimensões que não ultrapassem 8cm de altura por 4cm de largura, proporcionando o melhor *fit* em bebês, crianças e adultos que necessitem ser monitorados.

4.1. Escopo do Projeto

Por se tratar de uma solução que necessita de um produto, o escopo do projeto apresentado será apenas do projeto que envolve a criação do aplicativo para celular.

O projeto que irá definir o escopo para o produto (dispositivo emissor) será terceirizado por qualquer parceiro que utilize as definições citadas acima e entregue os produtos com os protocolos de comunicação padrão das tecnologias citadas acima.

Esta decisão não apenas traz maior celeridade em focar na especialidade de desenvolvimento de software, mas também abre o mercado para a livre concorrência o que pode gerar maior competitividade para o consumidor final, que

pode escolher qual dispositivo emissor poderá ser utilizado, desde que este seja homologado para a solução *e-Nanny*.

Escopo de projeto:

- Criação de aplicativo nas plataformas Android e iOS que contenham as seguintes funcionalidades.
- Cadastro de usuário com senha, identificação biométrica, recuperação de senha.
- Cadastro de dispositivos emissores. A comunicação deverá ser feita através de tecnologia NFC e Bluetooth. Funcionalidade de exclusão de dispositivos.
- Menus de parametrização como distância entre dispositivos emissor e receptor para início de alerta. Customização de padrão de vibração e som para alertas de proximidade. Horários em função soneca. Desativação da emissão de alerta baseada em geolocalização.
- Recebimento dados geolocalização através de conexão bluetooth de um dispositivo emissor.
- Encerrar alerta de proximidade através de conexão NFC apenas.

5. PREMISSAS/RESTRICÇÕES

5.1. Premissas

Como premissa principal do projeto temos o aporte financeiro necessário para remuneração dos profissionais envolvidos.

O projeto está orçado em R\$ 400.000,00 reais para ter o produto finalizado, entretanto há de se considerar outros custos envolvidos como as manutenções mensais e pagamento recorrente a fornecedores, tais como serviços de hospedagem e marketing. Porém são custos que serão relevantes apenas após a entrega do projeto.

Como premissa secundária temos a contratação de recursos humanos. Para a equipe de projeto contaremos com três profissionais, sendo eles: Gerente de Projetos, Analista Funcional e Desenvolvedor.

Supondo que as duas premissas sejam cumpridas ainda em dezembro de 2020, o projeto poderá ter seu início em janeiro de 2021 com duração estimada de 7 meses, finalizando em julho de 2021.

5.2. Restrições

As possíveis restrições aplicáveis ao projeto *e-Nanny* podem ser:

- Atraso na entrega do projeto
- Problemas com fornecedores do hardware transmissor
- Problemas legais de licenciamento
- Verba

6. METODOLOGIA

Para fins de metodologia aplicada para verificações de aceitação de mercado e aplicabilidade, um estudo através de instituto de pesquisa contratado externamente com idoneidade comprovada.

A pesquisa será feita a princípio nos 5 estados mais populosos do país, sendo eles: São Paulo, Minas Gerais, Rio de Janeiro, Bahia e Paraná. Deverão ser entrevistados no total 10.000 pessoas, sendo que cada estado terá sua respectiva parcela no total de entrevistados de acordo com sua representatividade na soma total de habitantes em cada estado. Sendo:

Estado	Total de Habitantes	Representatividade do total	Total a ser entrevistados
São Paulo	46.289.333	41,55%	4155
Minas Gerais	21.292.666	19,11%	1911
Rio de Janeiro	17.366.189	15,59%	1559
Bahia	14.930.634	13,40%	1340
Paraná	11.516.840	10,34%	1034
Grande total	111.395.662	100%	10.000

Após as fases de entrevistas, 100 protótipos serão produzidos e enviados de acordo com a representatividade de cada estado.

Buscando reduzir ou mesmo eliminar casos de crianças esquecidas em carros que sofrem insolação e podem até a vir a óbito, o projeto *e-Nanny* visa atingir o objetivo com os protótipos que serão distribuídos a título de experiência.

Se neste primeiro momento houver uma redução de ao menos 30% dos casos, podemos considerar que o produto tem um grande potencial para ser distribuído a nível nacional.

As atividades começarão assim que houve a entrega dos dispositivos emissores produzidos por parceiros e homologados e a construção do aplicativo receptor para *smartphones* esteja finalizado.

Uma estimativa para tal é junho de 2021, um mês antes da expectativa de finalização da produção em maior escala para disponibilização ao público em geral.

7. ORGANIZAÇÃO DO PROJETO

Em termos de organização do projeto contaremos com algumas equipes de áreas distintas que atuarão de acordo com seus conhecimentos para atingirmos os objetivos.

Diretoria: responsável por tomar as decisões estratégicas de direcionamento do projeto e captar recursos de investidores. Serão responsáveis também por prestar todo o suporte administrativo e financeiro para as outras áreas.

Comercial: responsável por vender produto fruto do projeto a futuros interessados, apresentação comercial a possíveis parceiros. Uma de suas principais atribuições é encontrar formas de monetizar o projeto e expandir as possibilidades de faturamento.

Técnica: equipe que fará a execução e gestão do projeto. Responsável por trazer a realidade a aplicação da ideia, dentro dos prazos pré-definidos e da manutenção pós-entrega do projeto.

Uma a cada duas semanas haverá uma reunião de alinhamento com todos os departamentos do projeto. Deverão participar todos os envolvidos, exceções serão avaliadas individualmente.

O objetivo destas reuniões é para que haja um alinhamento entre todas as áreas sobre o que foi feito, o que está em andamento e quais são os planos próximos.

Com as equipes em pleno entendimento das atividades umas das outras, é certo que além de gerar empatia pela atividade do colega, que muitas vezes pode ser predecessora a sua, temos também a chance de trazer uma pessoa de fora do nosso contexto que possa proporcionar uma visão diferente, resultando em uma nova forma de abordar situações cotidianas para nós mesmos, mas que pode ser benéfica e com um resultado inovador.

Como passo posterior a esse *brainstorm* deverá haver um direcionamento claro a respeito do que foi discutido, traçando metas e objetivos plausíveis que serão discutidos na próxima reunião quinzenal.

O último passo, que será dado fora da reunião é o de executar o que foi discutido e traçado, completando assim de forma simples e objetiva as quatro etapas de Bruce Tuckerman

7.1. Equipe

Função	Vínculo	Perfil	Responsabilidade	Justificativa
Diretor Geral	Empregado	Perfil gerencial e inovador. Empreendedor com visão macro de processos e negócios.	Principal tomador de decisões do projeto. Buscará soluções financeiras e administrativas para que as outras equipes possam desenvolver seus papéis	Se faz necessário para tomada de decisões estratégicas e na busca por investidores no projeto.
Analista Comercial	Consultor	Arrojado. Grande experiência em marketing e vendas de produtos digitais	Será responsável por buscar parceiros comerciais e formas de monetizar o produto.	Se faz necessário para monetizar a solução e trazer faturamento para o projeto.
Gerente de Projetos	Consultor	Perfil gerencial. Experiência em gestão de projetos de TI com metodologias ágeis.	Responsável pela gestão das atividades dos recursos da área técnica. Viabilizará o que a equipe técnica precisar para cumprir o cronograma.	Se faz necessário para acompanhamento das atividades micro e correções no percurso afim de cumprir o cronograma estabelecido.
Analista Funcional	Consultor	Perfil analítico. Experiência em desenho de processos e testes de soluções digitais.	Responsável por desenhar a solução e seus processos. Irá testar todas as funcionalidades do produto.	Se faz necessário para desenho funcional da solução através de sua visão de processos e negócios. Será a interface entre a expectativa dos stakeholders e o analista desenvolvedor.
Desenvolvedor	Consultor	Perfil pró ativo. Experiência em desenvolvimento de software em plataformas digitais. Conhecimento em metodologias ágeis.	Responsável por converter o desenho da solução para linguagem de programação que resultará no software finalizado.	Se faz necessário para traduzir as especificações funcionais em linhas de código no programa e trazer a realidade o que foi acordado previamente.
Parceiro (Dispositivo Emissor)	Empresa participante	Empresa idônea. Experiencia em manufatura de produtos e tecnologia mobile.	Proverá dispositivo emissor de acordo com os parâmetros já estabelecidos e nos moldes para homologação de seu produto com o projeto.	Produzirá hardware necessário e homologado para emissão dos dados de acordo com padrões do projeto.

7.2. Entregas e critério de aceitação

Abaixo os critérios de forma macro do projeto.

Código	Nome	Descrição	Critérios de aceite
1	Abertura do projeto	Documento inicial com os termos de abertura oficial do projeto	Assinatura do documento pela equipe de stakeholders do projeto
2	Entrega de business blueprint	Documento de projeto que identifica principais pontos como requisito de negócio, situação atual, como será, design da solução, plano de testes.	Assinatura do documento pela equipe de gestão do projeto
3	Início de testes unitário	Testes unitários da solução em cada uma de suas funcionalidades.	Assinatura do documento pela equipe de gestão do projeto
4	Aceite dos testes integrados	Testes integrados da solução como um todo, simulando uso real.	Assinatura do documento de aceite de testes integrados.
5	Go live	Início da utilização em modo de operação assistida.	Assinatura documento de go-live

7.3. Listas de riscos

Abaixo listamos os principais riscos encontrados que podem impactar diretamente o projeto:

- 1 – Falta de aporte financeiro por investidores
- 2 – Problemas de gestão
- 3 – Comunicação interna equipe de projetos
- 4 – Troca de recursos do projeto
- 5 – Crise econômica

7.4. Fontes de Recursos Financeiros

Fonte	Descrição	Valor	Condições de aporte	Contato
Gustavo Gonçalves	Investidor pessoa física	R\$ 100.000,00	Investimento de capital próprio. Sem condições.	gustavog.hc@gmail.com
Intragroup Inc.	Investidor anjo pessoa jurídica	R\$ 200.000,00	7,5% do lucro líquido ao final de cada exercício nos dois primeiros anos. 15% do lucro líquido nos anos seguintes.	rafael@intragroupinc.com
ITS Group	Investidor anjo pessoa jurídica	R\$ 100.000,00	7,5% do lucro líquido ao final de cada exercício nos dois primeiros anos. 15% do lucro líquido nos anos seguintes.	invest@itsgroup.com.br

7.5. Relação dos recursos necessários

Como característica de projetos em TI, este acontecerá de forma 100% remota.

Para tal não se fazendo necessário a criação da lista de recursos necessários pois todos os colaboradores utilizarão equipamentos próprios justamente por se tratar de consultores externos alocados sob demanda.

Todos os equipamentos necessários serão contratados sob forma de utilização sob demanda dos servidores onde serão hospedados os serviços para desenvolvimento da solução e das ferramentas de *backoffice*.

7.8. Licenciamento de tecnologia

A tecnologia de todo o projeto *e-Nanny* já se encontra em processo de registro de PATENTE a fim de que o presente projeto possa usufruir da proteção da Lei 9.279 de 1996.

Haverá ainda todo o licenciamento em nome da pessoa jurídica GI System Consultoria em Informática Ltda. inscrita sob o CNPJ **15.398.612/0001-51**, tal processo será feito através de pedido de registro padrão no INPI.

7.9. Análise de viabilidade

Não havendo dados disponíveis no Brasil de quantos óbitos acontecem de crianças esquecidas nos carros por insolação, não foi possível realizar uma análise de viabilidade com dados reais.

Como uma pesquisa de mercado elevaria muito o custo inicial do projeto, focaremos na demanda informada do mercado com a expectativa de retorno de investimento em aproximadamente 24 meses.

Levando em consideração o número de 500 assinaturas por mês no período de 24 meses o retorno de investimento inicial de 400.000,00 reais seria alcançado.

Isso sem levar em consideração outras fontes de receita como publicidade no próprio aplicativo, informações de interesse publicitário etc.

8. REFERÊNCIAS

ROSENBLATT, Kalhan. Hot Car Deaths: Scientists Detail Why Parents Forget Their Children. **NBC News**. Nova Iorque, 27 de julho de 2017. Disponível em: <<https://www.nbcnews.com/storyline/hot-cars-and-kids/hot-car-deaths-scientists-detail-why-parents-forget-their-children-n777076>>. Acesso em: 21 de dez. de 2020.

KINSELLA, Elise. Why experts say it is easier than you think to accidentally leave a child in a car. **ABC News**. Melbourne, 19 de junho de 2020. Disponível em: <<https://www.abc.net.au/news/2020-01-20/why-experts-say-it-is-easy-to-leave-children-in-cars/11878018>>. Acesso em: 21 de dez. de 2020.

PETRIDES, Kristy. What to do if you accidentally lock your child (or pet) in the car. **The Royal Automobile Club of WA**. West Perth, Austrália, 31 de janeiro de 2020. Disponível em: <<https://rac.com.au/car-motoring/info/child-locked-in-car-what-to-do>>. Acesso em: 21 de dez. de 2020.

Forgetting Children in Vehicles - Prevention. **Ministry of Health. State of Israel**. Jerusalém, Israel, sem data de publicação. Disponível em: <<https://www.health.gov.il/English/Topics/KidsAndMatures/safety/car/Pages/car.aspx>>. Acesso em: 21 de dez. de 2020.

WEINGARTEN, Gene. Fatal Distraction: Forgetting a child in the backseat is a horrifying mistake. Is it a crime? **The Washington Post**. Washington, 08 de março de 2009. Disponível em: <<https://www.saferoads.org/wp-content/uploads/2016/09/Fatal-Distraction.pdf>>. Acesso em: 21 de dez. de 2020.

ALECRIM, Emerson. Crianças esquecidas no carro: quando nem a tecnologia pode ajudar **Tecnoblog**. São Paulo, 2016. Disponível em: <<https://tecnoblog.net/199469/criancas-esquecidas-carro/>>. Acesso em: 21 de dez. de 2020.

ONGARATTO, Sabrina. Estudo revela o que está por trás do esquecimento de bebês em veículos no Brasil. Revista Crescer. São Paulo, 09 de fev. de 2019. Disponível em: <<https://revistacrescer.globo.com/Crianças/Seguranca/noticia/2019/02/estudo-brasileiro-mostra-o-que-esta-por-tras-do-esquecimento-de-bebes-em-veiculos-e-revela-atraso-do-pais-no-assunto.html>>. Acesso em: 21 de dez. de 2020.

